

Plotmenü

Wie kann ich mein Plot verwalten bzw. was kann ich alles einstellen?

Mit dem **Plotmenü (/pui)** kannst du fast alle Einstellungen zu Deinem Plot (Grundstücken) auf den Servern; Kreativ, Plot-Welt und Kids Redworld selbst ändern. Allgemein gilt, dass du weitere Informationen zu den Menüeinträgen erhältst, wenn du mit der Maus darüber fährst, ohne zu klicken. Nach der Eingabe des Befehls bekommst du zunächst die Übersicht angezeigt, die alle deine Plots zeigt.

Einfach im **Textchat (öffnen mit T-Taste) /pui** eingeben und mit Enter-Taste bestätigen.

In der ersten Zeile siehst Du alle Deine Plots mit einem Klick auf den Grasblock gelangst Du zu den Einstellungen des jeweiligen Plot.



Mit den Enderperlen in der zweiten Zeile kannst Du Dich zum entsprechenden Plot teleportieren

Ganz links in der fünften Zeile kannst du dir einen neuen Plot holen, so lange du noch nicht die

maximale Anzahl an Plots hast. Falls dies nicht mehr möglich ist, wird wie im Screenshot eine Barriere

angezeigt.

Ganz rechts in der fünften Zeile siehst Du;

- einen Menüeintrag für die Einstellungen des Plots, auf dem Du Dich gerade befindest, falls dieser Plot dir gehört.
- einen Menüeintrag zum Beanspruchen den Plots, auf dem du dich gerade befindest, falls dieser Plot niemandem gehört und du noch nicht die maximale Anzahl hast
- in allen anderen Fällen eine Barriere. Die Hover-Infos sagen Dir, warum Du an der Stelle an der Du bist nichts machen kannst, z.B. weil Du nicht auf einem Plot bist oder der Plot jemand anderem gehört.

mit dem X in der untersten Zeile ganz rechts kannst du das Menü schließen. Du kannst auch die Taste ESC ("Escape", auf der Tastatur ganz oben links) dazu verwenden. Das X gibt es auch in allen Untermenüs, dort schließt es jedoch nicht das Menü, sondern bringt Dich auf die nächst-höhere Menüebene.

Deine Plot Übersicht und Einstellungen

Plot-Übersicht.png

Die Übersichtsseite für einen Plot zeigt Dir in der Überschrift den Plotnamen, und bietet folgende Möglichkeiten:

- mit dem Setzling kannst du das Plot-Biom ändern.
- mit dem Banner kannst du Plot-Flags (Einstellungsoptionen) ändern.
- mit der Spitzhacke kannst du blockspezifische Rechte setzen für Spieler, die ansonsten keine Rechte auf dem Plot haben.
- mit dem Amboss kannst du weitere Einstellungen vornehmen, zum Beispiel den Plot umbenennen, löschen oder die Rechte für andere Spieler verwalten.
- mit der Enderperle kannst du dich zu dem Plot teleportieren

mit dem X kommst du zurück zu Liste deiner Plots benutze ESC, um das Menü direkt zu schließen.

Biom Ändern (Landschafts Art verändern)

Biom-%C3%A4ndern.png

Hier siehst du eine Liste aller Biome. Um zu erkennen, um welches Biom es sich handelt, musst du mit der Maus darüber gehen. Mit einem Klick setzt du das Biom.

Das aktive Biom wird durch eine Sonnenblume angezeigt. Auch hier kannst du dich zu dem Plot teleportieren, und das X bringt dich zurück zur Plot-Übersicht.

Mit den Pfeiltasten in der letzten Zeile kannst du die Seite wechseln.

Plot-Flags (Rechte und Eigenschaften)



Hier werden dir alle Plot-Flags angezeigt, die du ändern darfst. Flags, deren Wert du nicht geändert hast, sind dunkelgrau, alle anderen haben eine Farbe, die vom Typ des Flags abhängt:

- **rot** sind ja/nein-Flags, die auf nein stehen.
- **grün** sind ja/nein-Flags, die auf ja stehen.
- **orange** sind Aufzählungen, dort kannst du den Wert aus einer Menüliste wählen.

Lies Dir gut durch welches Recht Du mit der jeweiligen Flag veränderst...einfach die Maus darüber halten (ohne klicken).