

# Befehlsübersicht Crash Server

Dies ist eine Übersicht über alle Befehle des Crash-Servers.

## Landflächen / Claim / Grundstück

/abandonallclaim	Hiermit können alle deine Grundstücke gleichzeitig gelöscht werden. Der Befehl muss mit /abandonallclaims confirm bestätigt werden.
/abandonclaim	Hiermit kannst du dein Land (Claim) aufgeben. Der Platz kann danach von anderen beansprucht werden. Du musst dazu auf deinem Land (Claim) stehen. Falls du in deinem Land (Claim) Unter-Claims angelegt hast und dich in einem solchen befindest, dann wird nur der Unter-Claim gelöscht. <b>Achtung:</b> dieser Befehl erfordert nur im Befehlsmenü Bestätigung.
/abandonoplevelclaim	Hiermit kannst du deinem Land (Claim) und alle eventuell vorhandenen Unter-Claims aufgeben. Der Platz kann danach von anderen beansprucht werden. Du musst dazu auf deinem Claim stehen. Achtung: dieser Befehl erfordert keine Bestätigung.
/acesstrust Spielername, /at	Gibt dem Spieler "Spielername" das Recht dein Land (Claim) zu betreten und darauf dein Bett sowie Türen u.ä, Schalter und Knöpfe zu benutzen.
/containertrust Spielername, /ct	Gibt dem Spieler "Spielername" zugriff auf deine Kisten und Container, sowie Werkbänke u.ä. auf deinem Claim. Dies beinhaltet auch das Recht accesstrust, es können also auch Türen, Betten, Hebel und Schalter verwendet werden.
/trust Spielername, /tr	Gibt dem Spieler "Spielername" vollen Zugriff auf dein Land (Claim). Dies beinhaltet alle anderen Rechte von accesstrust und containertrust .
/untrust Spielername, /ut	Entfernt "Spielername" seinen Zugriff auf dein Land (Claim).
/trustlist	Übersicht der Spieler mit zugang zu Deinem Land (Claim).

\*Text-Chat auf dem Server mit T-Taste öffnen und jeweils vor dem jeweiligen Befehl den / nicht vergessen.

## Allgemeine Befehle

/sethome NAME	Einen "Homepunkt" für Dein Grundstück oder ähnliches setzten. Du kannst bis zu 5 unterschiedliche Home Punkte setzen und dich dort jederzeit hin Teleportieren. <b>Achtung: Beim erstmaligen setzen der Holztruhe aus dem Start-Inventar, wird ein Land (Claim) für Dich gesichert sobald Du diese irgendwo in der Wildnis platzierst und autom. ein "Homepunkt" angelegt!</b>
/home	Teleportiert dich zum Home <Name> , welches du zuvor mit /sethome gesetzt haben musst. Ohne die Angabe von <Name> verhält es sich genau so wie homes .
/homes	Öffnet das Homepunkt Menü.
/delhome NAME	Hiermit wird der im /homes (Menü) gespeicherte Homepunkt "NAME" gelöscht, welcher zuvor mit /sethome NAME gesetzt wurde.
/spawn	Teleportiert Dich zum Startpunkt des jeweiligen Server.
/warps	Öffnet das Schnellreise Menü.
/pvp	Wechselt Deinen Spielmodus zwischen <b>PvP</b> (Kampfhandlungen an) & <b>NonPvP</b> (Kampfhandlungen aus)

/tpa NAME	Verschickt eine Schnellreise-Anfrage an einen den Spieler/-in, dieser muss dazu online und sich auf dem selben Server befinden. Nun wird der/ die andere Spieler/-in im Chat aufgefordert, diese Anfrage mit /tpaccept anzunehmen.
/chestsort	/chestsort on schaltet die Sortierung von Containern ein. /chestsort off schaltet die Sortierung von Containern aus. /chestsort öffnet ein Menü, bei dem man neben dem Sortieren auch noch andere Optionen einstellen kann.
/glist	Hiermit kann man sich anzeigen lassen, welche Spieler im Netzwerk gerade aktiv sind. Es werden für jeden Server im Netzwerk angezeigt, wie viele und welche Spieler dort gerade spielen.
/sig	Der Befehl verwendet immer den Gegenstand in der Haupthand. Falls dieser eine Signatur angehängt hat, dann wird der Unterzeichner und das Datum der Unterschrift angezeigt, sowie ob die Singatur gültig ist. Falls eine Nachricht an die Unterschrift angehängt wurde, dann wird diese auch angezeigt.
/server NAME	Server Schnellreisen <b>/server lobby</b> bringt Dich zur Lobby und von dort aus kannst Du dann die anderen Server wieder betreten.

**\*Weitere Server Befehle lassen sich auch mit der Tab-Taste auflisten und anwählen und müssen dann nur mit Enter bstätigt werden.**